

RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES 2021-2022

Consignes aux arbitres (collégial et universitaire division 1)

L'APAVQ encourage tous les membres arbitres de son association à posséder leur passeport vaccinal (2 doses) afin d'éviter toutes les situations ambiguës qui pourraient apparaître selon les différentes institutions et politiques de ces dernières. La répartition des arbitres qui ne sont pas pleinement vaccinés pourrait être restreinte selon le cas, en lien avec les limitations que nos partenaires pourraient exiger. **Ainsi, ne soyez pas surpris qu'un répartiteur ou un arbitre en chef vous demandent si vous avez ou non votre passeport vaccinal. Votre réponse se fera « sur l'honneur » si nous ne pouvons pas vérifier votre passeport en présence. Ce que l'APAVQ veut absolument éviter, c'est de ne pas pouvoir respecter sa prestation de service si un arbitre se voit refuser l'accès à un site de compétition.**

L'art d'arbitrer, c'est le courage de poser un geste d'arbitre **ou de prendre des décisions**. Deux concepts qui seront toujours observés par vos mentors, évaluateurs, superviseurs, **répartiteurs** et arbitres en chef en 2021-2022.

Voici quelques règles et clarifications qui serviront de base pour toutes les parties collégiales et universitaires de la division 1.

Le but derrière ces consignes est l'uniformité et la sécurité dans l'application des règles et des protocoles.

Rappel : tous les caractères gras indiquent une nouveauté.

[Protocole des parties en cette année « covidienne #2 »](#)

[Collégial division 1](#)

[Règles spécifiques](#)

[Procédures d'avant match](#)

[Universitaire division 1](#)

[Règles spécifiques](#)

[Procédures d'avant match](#)

[Règle du Libéro \(1 ou 2\)](#)

Protocole des parties en cette année « covidienne #2 »

- Arriver 1 heure avant le début de la première partie à l'horaire. **Pourrait varier selon les mesures sanitaires**
- **Le port du masque est obligatoire dans tous les établissements. Vous devrez le porter en tout temps sauf durant la partie. Cependant, si vous devez vous adresser à un joueur, un entraîneur ou un officiel mineur (juge de ligne ou marqueur) vous devrez porter votre masque**
- **Les arbitres qui veulent conserver leur masque durant la partie pourront utiliser le sifflet électronique ou un autre type de sifflet/masque disponible sur le marché**
- **Les juges de ligne devront porter le masque durant toute la partie**
- **Si un capitaine souhaite poser une question concernant l'application ou l'interprétation d'une règle :**
 - **Le capitaine doit demander à s'approcher de la chaise d'arbitre**
 - **L'arbitre doit mettre son masque avant que le capitaine n'arrive près de sa chaise**
 - **Le processus ne devrait pas prendre plus que le temps nécessaire**
- **Vérification des terrains : filet, poteau, chaise d'arbitre, disposition des bancs des équipes, équipement des marqueurs, paniers à ballons, équipements sanitaires et autres**
- **Le tirage au sort devrait se faire avant l'entrée des équipes sur le terrain, soit à l'extérieur du gymnase; avant que le 60 minutes soit inscrit sur le tableau*. Les options côté de terrain, service et réception demeurent, mais l'option côté de terrain pourrait devenir un enjeu étant donné que les équipes garderont le même côté de terrain pour toute la durée de la partie.**

***Les ligues collégiale et universitaire pourraient établir un autre processus d'attribution de terrain et ainsi nous pourrions revenir au protocole régulier de partie.**
- **La dimension des aires d'échauffement peut être agrandie si l'espace le permet. Sinon, une combinaison de joueurs assis au banc et debout dans l'aire d'échauffement devra être utilisée pour respecter les règles de distanciation physique en vigueur. L'espace derrière le banc des joueurs pourrait également être utilisé. (Règle 1.4.5)**
- **Afin de minimiser le nombre de participants dans l'aire de jeu, les ramasseurs de ballons sont interdits. La responsabilité de récupérer le ballon et d'en introduire un nouveau est confiée aux joueurs remplaçants. Un panier de ballons est fortement conseillé, mais combiné avec des mesures sanitaires pour nettoyer ces derniers entre chaque échange. (Règle 3.3)**
- **La composition physique du banc de l'équipe peut être modifiée en espaçant les chaises, en indiquant visuellement les endroits où il est permis de s'asseoir. (Règle 4.2.1)**
- **Règle 4.5.1B : en ce qui concerne le port du masque pour les équipes, les joueurs sur le terrain ne sont pas tenus de le porter (ils ont le choix de le porter ou non). Pour les gens assis sur le banc de l'équipe, ils sont tenus de porter le masque. Seuls l'entraîneur qui est**

debout ou les joueurs qui sont dans la zone d'échauffement et qui respectent la distanciation physique minimale pourraient ne pas porter le masque.

- Règle 5.1.3 : **si la signature du capitaine est requise, ce dernier doit utiliser son propre crayon pour signer la feuille de pointage. Dans le cas d'un protêt officiel pour lequel le capitaine doit compléter une soumission écrite, celle-ci sera rédigée sur une feuille de papier séparée qui sera remise à l'arbitre une fois terminée.**
- **Le réchauffement usuel du 5-5 est toujours de mise. Donc, il est permis aux équipes de s'échauffer défensivement derrière l'équipe qui a son 5 minutes d'attaque. Le port du masque est facultatif lors de l'échauffement des équipes.**
- **Pendant les temps morts et entre les manches, des joueurs pourront se tenir debout sur le terrain de jeu afin de répondre aux exigences en matière de distanciation physique.**
- **S'il y a de l'eau ou des traces d'eau sur le terrain d'une équipe, cette dernière est responsable d'essuyer le sol, avec ses propres serviettes, dans des délais raisonnables.**
- Gardez en mémoire qu'un arbitre doit être neutre, donc si vous êtes assigné sur une partie qui concerne un membre de votre famille, prière d'en aviser le répartiteur afin que ce dernier puisse vous réaffecter sur une autre partie.
- Les équipes doivent s'aligner sur la ligne de fond uniquement lors du début de la 1^{re} manche.
- Lors des temps morts et entre les manches, respectez le temps alloué. Un temps mort de 1 minute ne devrait pas durer 1 minute 15 secondes, et lors d'un changement de manche, les deux équipes devraient être prêtes à rejouer à 3 minutes. Le 2^e arbitre doit être proactif afin d'éviter les fautes de délais.
- Encouragez les entraîneurs à remettre leur feuille d'alignement le plus vite possible, **surtout qu'il n'y aura pas de changement de côté. Évitez le double sifflet; quand le 2^e arbitre siffle pour le retour au jeu, il ne devrait pas siffler à nouveau, c'est au 1^{er} à gérer la situation et à juger s'il y a délai.** On peut écourter, si les deux équipes sont prêtes à rejouer, mais si l'une ne l'est pas, retenir les joueurs en dehors du terrain.
- Tous les joueurs et autres membres sur le banc ou dans la zone d'échauffement peuvent applaudir, encourager et communiquer avec les joueurs de leur propre équipe sur le jeu.
- Toute **communication*** qui s'adresserait à l'équipe adverse ou aux joueurs adverses devrait être sanctionnée comme « geste antisportif » (voir le libellé de la règle 20.2 dans le livre de règlements ainsi que la règle 21 telle qu'écrite dans les « Directives aux arbitres » de Volleyball Canada)
***Ici, le mot « communication » prendra le sens d'échange verbal. Donc les sons que pourraient faire des joueurs dans la zone d'échauffement lors du service de l'équipe adverse ne peuvent pas être sanctionnés. Mais, c'est toujours au jugement de l'arbitre...**
- S'il n'y a pas de « buzzer », le 2^e arbitre doit faire le signal de substitution en sifflant, le 1^{er} faisait déjà ce signe
- Il y aura des feuilles « électroniques » pour toutes les parties universitaires. La feuille papier est toujours présente au cas où il y aurait un problème avec la feuille électronique

- Le 1^{er} arbitre doit contrôler la « fluidité » de la partie. **Il doit éviter les délais inutiles, surtout qu'il n'y aura pas de rouleurs de ballons dus aux mesures sanitaires**
- Les juges de ligne ne doivent pas porter leur écusson lors des parties
- N'oubliez pas qu'un carton utilisé à bon escient sera toujours le meilleur ami d'un arbitre
- N'oubliez pas que le jugement d'un arbitre ne peut pas être « contestable ». Surtout à propos des lignes ou des contacts au-dessus du filet. **Qu'une forte réaction d'une équipe, d'un joueur ou d'un entraîneur sur un jugement de l'arbitre amène une sanction proportionnelle à ladite réaction.** Clairement écrit dans le livre de règlements de Volleyball Canada
- Lorsque le 1^{er} arbitre signale toute faute, le 2^e arbitre doit faire le signal légèrement après le premier (pas d'effet miroir)
- Que doit faire le 2^e arbitre lors d'un temps mort? **Mettre son masque**
 - En premier, il regarde son 1^{er}, au cas où ce dernier aurait à lui communiquer des informations et il doit contrôler la surface de jeu
 - Ensuite, il se dirige vers les marqueurs pour vérifier leur travail
 - Finalement, il doit se tenir près du poteau en regardant la table des marqueurs et il s'assure que les joueurs restent en dehors du terrain jusqu'à ce que les deux équipes soient prêtes à revenir au jeu
- À la fin d'une partie, après le signal de la fin de la partie, le 2^e arbitre rejoindra le 1^{er} arbitre. **Les deux arbitres porteront leur masque et se placeront à deux mètres l'un de l'autre près de la chaise du côté de l'équipe A.** Si nous nous plaçons à la table du marqueur et que nous regardons les arbitres, ces derniers s'enligneront de gauche à droite : le 1^{er} et le 2^e (ce dernier sera près du poteau). **Les joueurs des deux équipes s'aligneront sur leur ligne de 3 mètres et salueront leurs adversaires (à la japonaise ou en applaudissant)**
- L'arbitre peut demander à un entraîneur de s'éloigner de la ligne de côté s'il juge que ce dernier pourrait interférer dans la partie
- L'entraîneur peut circuler le long de la ligne de côté, entre la ligne de 3 mètres et la zone d'échauffement
- Le 2^e arbitre doit conserver son sifflet dans la bouche lorsqu'il y a substitution sauf si c'est pour aider un marqueur peu expérimenté. **Lorsqu'il s'adresse au marqueur, à l'entraîneur ou au capitaine, le 2^e arbitre devra toujours porter son masque**
- L'écran est toujours considéré comme une faute (attention aux deux aspects pour appeler une faute d'écran. Voir les règles de Volleyball Canada)
- Lorsque le 1^{er} arbitre signale une faute au filet, le 2^e arbitre doit aussi signaler la faute.
- Lorsque le 2^e arbitre signale une faute au filet, le 1^{er} arbitre ne doit pas signaler la faute.
- Lorsque le 1^{er} arbitre signale une faute de ballon tenu ou lancé, le 2^e arbitre doit aussi signaler la faute.

- À la fin d'une manche, le 1^{er} arbitre doit siffler la fin du jeu (avec le signal), siffler la fin de la manche (avec le signal) et **siffler le retour au banc d'équipe (pas de changement de côté)** avec le signal simultanément. **Le 2^e arbitre mettra son masque et effectuera ses tâches.**
- **Lors d'une manche décisive (3^e ou 5^e manche), l'équipe au service sera la même que lors de la première manche et il n'y aura pas de changement de côté à 8 points.**

Collégial division 1

Règles spécifiques

- Minimum de 8 joueurs en uniforme et un maximum de 14 joueurs inscrits sur la feuille de pointage
- Maximum de 20 personnes sur le banc d'équipe
- L'entraîneur peut s'asseoir n'importe où sur le banc
- Utilisation de Liberos :
 - Saison régulière :
 - Féminin : 2 Libéros
 - Masculin : 1 Libéro
 - Championnat provincial :
 - Féminin : 2 Libéros
 - Masculin : 2 Libéros
- Utilisation de 12 substitutions limitées chez les femmes uniquement (saison régulière uniquement). Par exemple : les 6 joueuses sur le terrain peuvent toutes être changées et revenir au jeu (1 est remplacée par 2 et 2 est remplacée par 1, etc.)
- Ballons officiels :
 - Hommes : Mikasa MVA-200
 - Femmes : Molten 5000
- Période d'échauffement :
 - Lors d'un tournoi (provincial) : un échauffement minimum de **35 minutes** suivant la dernière partie (incluant le 5-5)
 - Partie simple (3 de 5) : 5-5 (services inclus)
- Temps mort : 2 X 1 minute/équipe/manche
- 1 contre 1 est permis entre les manches et aussi durant les temps morts (en dehors de la surface de jeu)
- Un carton donné au banc = un carton au dossier de l'entraîneur
- Les cartons pour délais de jeu ne sont pas cumulés pour le volet « sanction = suspension ».
- **Les équipes doivent fournir leur propre serviette pour essuyer un sol mouillé**
- 1^{er} arbitre = régional et plus
- 2^e arbitre = candidat régional et plus (exception pour un arbitre provincial avec l'autorisation de l'ACQ)

Procédures d'avant match

- Les 60 minutes de la période d'échauffement d'avant partie sont ainsi divisées :

- **Tirage au sort en dehors du gymnase**
- 10 minutes à l'équipe qui reçoit
- 10 minutes à l'équipe visiteuse
- 40 minutes aux deux équipes (voir suite : à 13 minute, etc.)
- **Pour les hommes : s'il n'est pas possible de suivre la séquence, dû au temps disponible, le service/réception n'est pas permis lorsque les deux équipes sont en même temps sur le terrain afin d'éviter des blessures**
- **Le tirage au sort se fait à l'extérieur du gymnase avec les deux capitaines, soit avant le début de la partie (avant l'entrée officielle des équipes qui est 60 minutes avant l'heure officielle de la partie.)**
- 13 minutes : ajustement du chrono pour indiquer 5 minutes : temps de la période d'échauffement d'attaque de l'équipe qui débutera au service
- 8 minutes (±) : ajustement du chrono pour indiquer 5 minutes : temps de la période d'échauffement d'attaque de l'équipe qui débutera en réception
- Moins de 3 minutes : fin de l'échauffement

Universitaire division 1

Règles spécifiques

- Aucun minimum de joueur inscrit
- Nous utilisons les règles de la FIVB, mais avec des nuances canadiennes; exemple le 2^e arbitre continu de faire les gestes liés à son rôle
- Un maximum de 14 joueurs peut être inscrit sur la feuille de pointage, les autres personnes sur le banc, si ce sont des joueurs, doivent porter le haut d'un survêtement. Il y a un maximum de 22 personnes, au total
- Pour les femmes seulement : une limite de 8 substitutions est permise
- L'entraîneur peut s'asseoir n'importe où sur le banc
- Les entraîneurs adjoints seront autorisés à se déplacer librement le long du banc, y compris dans la zone d'échauffement. Seul un entraîneur adjoint peut être debout à la fois, sous réserve que ledit entraîneur adjoint retourne s'asseoir sur le banc dans un délai convenable et ne demeure pas dans la zone libre
- Échauffement 5-5 (services inclus)
- Le port des bijoux n'est plus proscrit. Ils ne sont plus interdits pour les hommes et les femmes. Plus besoin de les recouvrir. En cas « d'incident » en lien avec un bijou, veuillez appliquer la règle du délai de jeu ou la politique du sang, si la situation l'exige, ou le GBS (gros bon sens)
- Le passeur pourrait traverser la ligne centrale (sans nuire à l'adversaire) lorsqu'il joue le ballon pour le second contact en s'éloignant du filet. **Cependant, suite une passe sautée (jump set) le passeur est en faute si son pied traverse la ligne centrale lorsqu'il retombe au sol.**
- Temps mort technique à 16 points de 1 minute en plus des 2 temps morts/équipe/manche de 30 secondes sauf pour la 5^e manche où il n'y a que 2 temps morts/équipe de 30 secondes
- **Les équipes doivent fournir leur propre serviette pour essuyer un sol mouillé.**
- L'échauffement avec ballon est permis entre les manches et durant les temps morts, en dehors de la surface de jeu. **Le port du masque est facultatif durant cette période d'échauffement.**
- Chez les femmes : une Libero ne peut pas être la capitaine en jeu (pour la 1^{re} manche). Donc, lors du tirage au sort, il faut demander aux deux capitaines présentes si elles seront des Liberos lors de la première manche. Une Libero ne peut pas être la capitaine en jeu, donc si la capitaine devient Libero lors des manches subséquentes, l'entraîneur devra en redésigner une. À la fin de la partie, ce sera la capitaine présente lors du tirage au sort qui signera la feuille de pointage.
- Chez les hommes : le capitaine peut être Libero

- Les équipes masculines et féminines peuvent jouer avec deux liberos (voir la règle du Libéro)

Procédures d'avant match

Lors de la première partie d'un programme double ou pour une partie simple :

- **Le tirage au sort se fait à l'extérieur du gymnase avec les deux capitaines avant l'entrée officielle des équipes qui est 60 minutes avant l'heure officielle de la partie.**
- Le chronomètre officiel débute avec **60 minutes** à faire avant la partie et sert de décompte officiel avant le début de celle-ci :
 - **35 minutes avant le début de la partie, les deux équipes commencent leur échauffement ensemble sur le terrain. Les deux arbitres procèdent à la vérification du filet, des antennes et tous des accessoires nécessaires pour la partie.**
 - 13 minutes : ajustement du chrono pour indiquer 5 minutes : temps de la période d'échauffement d'attaque de l'équipe qui débutera au service, l'annonceur nomme tous les athlètes et entraîneurs de cette équipe
 - 8 minutes (\pm) : ajustement du chrono pour indiquer 5 minutes : temps de la période d'échauffement d'attaque de l'équipe qui débutera en réception, l'annonceur nomme tous les athlètes et entraîneurs de cette équipe
 - Moins de 3 minutes : fin de l'échauffement, l'annonceur présente les officiels et les joueurs partants de chaque équipe qui vont se placer sur le terrain.

Lors de la deuxième partie d'un programme double :

- **Le tirage au sort se fait à l'extérieur du gymnase avec les deux capitaines avant l'entrée officielle des équipes qui est d'au moins 20 minutes avant le début de la partie.**
- Pendant le montage du filet, les équipes doivent s'échauffer à l'extérieur de la ligne de 3 mètres ; c'est le bon moment pour vérifier la hauteur du filet et les ballons.
- La période d'échauffement pour la deuxième partie est de **15 minutes** à partir du moment où le filet est monté, selon le décompte suivant :
 - 13 minutes : mettre 5 minutes au chrono : temps de la période d'échauffement d'attaque de l'équipe qui débutera au service, l'annonceur nomme tous les athlètes et entraîneurs de cette équipe
 - 8 minutes (\pm) : remettre le chrono à 5 minutes : temps de la période d'échauffement d'attaque de l'équipe qui débutera en réception, l'annonceur nomme tous les athlètes et entraîneurs de cette équipe
 - Moins de 3 minutes : fin de l'échauffement, l'annonceur présente les officiels et les joueurs partants de chaque équipe qui vont se placer sur le terrain.

LA RÈGLE DU LIBERO (1 OU 2 LIBEROS) - FIVB

19.3.2 Changements du Libero

- 19.3.2.1 Les changements impliquant le Libero ne sont pas comptabilisés comme remplacements. Ils sont illimités, mais il doit y avoir au moins un échange de jeu terminé entre deux changements du Libero (sauf si une pénalité engendre une rotation amenant le Libero en position 4, ou si le Libero actif devient incapable de jouer pendant l'échange de jeu non terminé **ou si le Libero sur le jeu est remplacé par le second Libero**).
- 19.3.2.2 Le joueur régulier peut reprendre sa place ou être changé pour n'importe lequel des deux Liberos. Le Libero actif peut être seulement changé par le joueur régulier dont il avait pris la place ou par le second Libero.
- 19.3.2.3 Au début de chaque manche, le Libero ne peut pas entrer sur le terrain tant que le 2e arbitre n'a pas vérifié la position de départ.
- 19.3.2.4 Les autres changements doivent avoir seulement lieu quand le ballon est hors-jeu et avant le coup de sifflet de l'arbitre.
- 19.3.2.5 Un changement effectué après le coup de sifflet autorisant le service, mais avant la frappe de service, ne doit pas être refusé ; néanmoins, à la fin de l'échange le capitaine en jeu devra être informé que cette procédure n'est pas autorisée et que les récidives seront sujettes à une sanction de retard de jeu.
- 19.3.2.6 Toute répétition d'un changement tardif entraînera une interruption immédiate du jeu et une sanction d'un retard de jeu sera appliquée. L'équipe qui devra servir sera déterminée par le résultat de la sanction pour retard.
- 19.3.2.7 Le Libero et le joueur changé ne peuvent entrer ou sortir du terrain que par la « zone de changement du Libero » (entre la ligne de 3m et la ligne de fond).
- 19.3.2.9 Un changement illégal du Libero peut concerner (entre autres) :
- pas d'échange de jeu terminé entre des changements du Libero
 - le Libero est changé par un joueur autre que le second Libero ou que le joueur régulier l'ayant changé
 - les conséquences d'un changement illégal du Libero sont les mêmes que celle d'un remplacement illégal.
 - si le changement illégal du Libero est constaté avant le début de l'échange suivant, alors il est corrigé par les arbitres et l'équipe est sanctionnée d'un retard de jeu. Si le changement illégal du Libero est constaté après la frappe de service, les conséquences sont les mêmes qu'un remplacement illégal.